

GlobeHopper Reisverzekering

Je bent verantwoordelijk voor je eigen reis- en ziektekostenverzekering.

GlobeHopper is een flexibele Internationale Reisverzekering die dekking biedt voor Internationale Noodhulp & Kosten, Evacuatie & Assistentie. Het biedt ook een breed scala aan andere dekkingen op een vrijwel "eender waar, naar eender waar" basis tijdens het reizen buiten het thuisland van de verzekerde. GlobeHopper is beschikbaar voor inwoners van bijna elk land ter wereld.

- Verkrijgbaar als Single Trip Polis in de verzekeringsperiode van maximaal 30 of 40 dagen per reis.
- Drie verlengingen beschikbaar: Adventure Sports Rider, Evacuation Plus Rider en Chaperone/Faculty Leader Replacement Option.
- Ontworpen voor een breed scala aan gebruikers, waaronder studenten die in het buitenland studeren en buitenlanders.

Bekijk de [single trip polis](#) en ontvang [een single trip offerte](#).

Ongeacht bij welke aanbieder je koopt, lees altijd de polisgegevens om er zeker van te zijn dat het het juiste plan is voor jouw behoeften.

Globehopper : belangrijkste kenmerken.

- Vrijwel "van eender waar naar eender waar" - beschikbaar voor inwoners van bijna elk land ter wereld, inclusief expats en buitenlanders.
- Plan "UK" stijl, geregeld door de FCA.
- Dekking beschikbaar tot £600.000 / €800.000 / \$1.000.000.
- Keuze van reizen binnen 3 dekkingsgebieden* (1 binnen Europa; 2 Wereldwijd met uitzondering van de VS, Canada, China, Hong Kong, Macau, Japan, Singapore en Taiwan; 3 Wereldwijd).
- Dekking beschikbaar voor iedereen tussen 15 dagen en 69 jaar voor Single Trips.
- Enkele reis dekking van 3 dagen tot 24 maanden (te verlengen tot maximaal 36 maanden).
- Keuze uit jaarlijkse Multi-Trip polissen met een maximum van 30 of 40 dagen per reis.
- 24/7 Hulplijn voor noodgevallen en medische bijstand.
- Lokale noodgevallen, ambulance- en medische evacuatiediensten.
- Beschikbaar voor enkele reizen (inclusief maximaal 48 uur in het land van eindbestemming)
- Beschikbaar voor aankoop voor of na vertrek
- & VEEL MEER!